



# Nicolas CHAMPIN

## Ingénieur Informaticien

En recherche d'une opportunité d'emploi en tant que **Programmeur Gameplay**

✉ nchampin@hotmail.fr

☎ +33 (0)6 25 26 60 20

🌐 www.nchampin.fr

🌐 linkedin.com/in/nchampin



## EXPERIENCES PROFESSIONELLES

### 2014 – A ce jour : **Ingénieur Analyste Programmeur**

Scientific Brain Training – Villeurbanne (France)

*Logiciels sur mesure / Serious Games*

- R&D application **HAPPYrespi** de gestion du Stress pour tablettes: Serious game avec détection du rythme respiratoire par la caméra - *Unity3D / OpenCV*
- Multiples projets de **Serious Games** grand comptes et projets internes - *Unity3D, NodeJS / Angular*
- Développement de **plateformes Web** B2B - *PHP, Javascript, et gestion BDD*

### 2012 – 2014 : **Apprenti ingénieur**

Scientific Brain Training – Villeurbanne (France)

*Développement de Serious Games*

- Développement et déploiement de deux applications pour **Android** et d'une application pour **iOS natives** - *SDK Android et Objective-C par auto-apprentissage*
- Développement de **11 exercices Web** de Brain Training pour la filière HAPPYneuron de l'entreprise - *HTML5*



## EXPERIENCES PERSONNELLES

- **CubeGalaxy<sup>2</sup>** : Minecraft-like ( 2016 - ... )  
*Unity3D/C# (PC)*. Transition actuelle du projet de 2013 vers Unity3D qui m'offre de nouvelles opportunités de finalisation vers un vrai jeu
- **zer0** : Puzzle Game ( 2016 )  
*Unity3D/C# (Android, iOS, WP) et CreateJS (Web)*. Gameplay adapté pour casual et hardcore gamers, fortement addictif et ayant reçu de nombreux retours très positifs
- **CubeGalaxy** : Minecraft-like ( 2013 - 2015 )  
*C++/OpenGL (PC)*. Ambitieux projet R&D pour autoformation **OpenGL/Shaders** et moteur physique Newton Dynamics en créant un Minecraft-Like Spatial (voxels, planètes cubiques, génération procédurale, multijoueur, rendu Oculus, ...)
- **Laser2R** : Puzzle Game ( 2012 )  
*Java (Android)*. Aboutissement de mon auto-apprentissage du SDK Android



## COMPETENCES CLES

- C++ ★★★★★
- C# ★★★★★
- Unity3D ★★★★★
- OpenGL ★★★★★
- Web ★★★★★
- Java ★★★★★
- SQL ★★★★★

SVN / Git : Utilisation courante

Anglais : Lu, Ecrit, Parlé (FCE : niveau B2)



## CURSUS SCOLAIRE

### 2010 – 2011 / 2012 – 2014

**Ecole d'ingénieur en Informatique**

CPE-Lyon, programme d'Alternance ITII

(C++/OpenGL) Projet Robot caméras IP avec OculusRift DK1: vision et mouvements à distance

### 2011 – 2012

**Licence professionnelle en Informatique**

UJF Grenoble, Année de césure CPE-Lyon,

Spécialisation ergonomie projets mobiles

Major de promotion

### 2009 – 2010

**DUT Informatique**

IUT A Lyon 1, Année Spéciale (DUT en 1 an)

(C++) Projet d'année concept RPG 2D isométrique, multijoueur en PeerToPeer

### 2007 – 2009

**Classe préparatoire aux Grandes écoles**

Classe préparatoire CPE-Lyon, Chimie

### 2007

**Baccalauréat série Scientifique**

Spécialité Maths, Mention Assez bien